

В компьютерной игре с консольным интерфейсом будет отображаться здоровье персонажа в виде полосы, которая заполнена в зависимости от уровня здоровья. Эта полоса составляется из обычных символов, которые могут быть введены с клавиатуры.



Максимальное количество здоровья — 10 очков. Пустой участок изображается символом точка «.» (код символа 46). Заполненный участок изображается вертикальной чертой «|» (код символа 124). По краям полосы здоровья должны быть квадратные скобки «[» и «]» (коды символов 91 и 93). Пробелов быть не должно.

Требования к программе

На вход подаётся целое положительное число — количество очков здоровья **h**. Программа должна вывести в консоль строковое значение, содержащее строго 12 символов, которые изображают полосу здоровья.

Входные данные (стандартный ввод)	Выходные данные (стандартный вывод)
7	[...]
1	[.....]
0	[.....]

Количество очков здоровья **h** — целое число от 0 до 10, то есть $0 \leq h \leq 10$

Ограничение по времени работы программы: 0.2 секунды.

Ограничение на использование памяти: 64 МБ.